



VÍDEOS INFORMATIVOS SOBRE OS JOGOS ESCOLARES DE MINAS GERAIS (JEMG)

Trabalho desenvolvido em parceria com os gestores da Subsecretaria de Esportes (SUBESP) vinculada à Secretaria de Estado de Desenvolvimento Social (SEDESE), no âmbito da disciplina Laboratório de Gestão e Políticas Públicas, ministrada no Curso de Gestão Pública no segundo semestre de 2024.

Belo Horizonte

2025



Equipe Técnica

Caio Johnny Honorato Tenório

Gabriel Henrique Malveira Vianna

Gustavo da Fonseca Cavichi

Henrique Alencar de Castro Mendes

Lucas Azevedo Teixeira Caires

Orientação

Prof^a Geralda Luiza de Miranda (Departamento de Ciência Política)

Belo Horizonte

2025

RESUMO

Os Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) destacam-se como o maior programa esportivo-social do Brasil, envolvendo a participação de escolas públicas e privadas com estudantes-atletas do ensino fundamental e médio, oriundos dos 853 municípios do estado. Neste contexto, o presente trabalho tem como objetivo desenvolver vídeos orientativos que esclareçam o funcionamento do JEMG, além de delinear as responsabilidades e competências dos gestores envolvidos.

Os vídeos visam enfatizar a relevância tanto esportiva quanto social dos jogos, abordando práticas recomendadas para assegurar seu funcionamento. Essa iniciativa contribui diretamente para a comunicação entre o Governo de Minas Gerais e os municípios participantes, com especial atenção à Subsecretaria de Esportes (SUBESP) da Secretaria de Desenvolvimento Social do Estado de Minas Gerais (SEDESE-MG).

Para elaboração dos vídeos, foram identificadas boas práticas consideradas essenciais pelos parceiros da SUBESP, além de uma análise detalhada dos regulamentos e das competências que devem ser observadas por gestores municipais e educadores. A produção e edição dos vídeos foram realizadas utilizando aplicativos específicos para tal finalidade. Assim, este trabalho apresentará um relato sobre o processo de criação dos vídeos, detalhando os recortes temáticos e os objetivos estabelecidos, bem como as metodologias empregadas na sua produção para o JEMG.

PALAVRAS-CHAVE: Boas práticas, gestores, JEMG, SUBESP, vídeos orientativos.

ABSTRACT

The Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) stand out as the largest sports and social program in Brazil, involving the participation of public and private schools with student-athletes from elementary and high school across the 853 municipalities of the state. In this context, the present work aims to develop instructional videos that clarify the functioning of the JEMG, as well as outline the responsibilities and competencies of the involved managers.

The videos seek to emphasize both the sporting and social relevance of the games, addressing recommended practices to ensure their effective operation. This initiative directly contributes to communication between the Government of Minas Gerais and the participating municipalities, with particular attention to the Subsecretariat of Sports (SUBESP) of the Secretary of Social Development of the State of Minas Gerais (SEDESE-MG).

In preparing the videos, best practices deemed essential by SUBESP partners were identified, alongside a detailed analysis of the regulations and competencies that municipal managers and educators must adhere to. The production and editing of the videos were carried out using specific editing applications. Thus, this work will provide an account of the video creation process, detailing thematic cuts and established objectives, as well as the methodologies employed in their production for the JEMG.

KEYWORDS: Best practices, managers, JEMG, SUBESP, instructional videos.

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO.....	6
2 VÍDEOS ORIENTATIVOS SOBRE O JEMG - SUBESP/SEDESE.....	7
3 CONSIDERAÇÕES FINAIS.....	8
4 REFERÊNCIAS.....	9

1. INTRODUÇÃO

A adoção de novos métodos tecnológicos no serviço público tem se mostrado essencial para aprimorar a comunicação, a gestão e a eficiência de programas e políticas públicas, especialmente em contextos desafiadores como os enfrentados na organização de grandes eventos. Ferramentas como vídeos orientativos, além de facilitarem a transmissão de informações de forma clara e acessível, têm o potencial de engajar diferentes públicos e promover uma maior adesão às iniciativas propostas, alinhando inovação tecnológica à necessidade de otimização dos processos administrativos. Nesse cenário, o produto desenvolvido neste trabalho surge como uma estratégia inovadora para apoiar os gestores, professores e demais atores envolvidos nos Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG).

Os Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) destacam-se como o maior evento esportivo-social do estado, promovendo a integração entre estudantes de diferentes regiões e reforçando valores como inclusão, cidadania e incentivo ao esporte e paradesporto, embora sua organização e gestão enfrentem desafios administrativos e burocráticos que impactam diretamente a experiência dos gestores escolares, professores e estudantes envolvidos. Nesse contexto, o projeto desenvolvido buscou criar soluções práticas e acessíveis para apoiar os atores envolvidos no evento, contribuindo para superar tais dificuldades.

O trabalho consistiu na produção de dois vídeos orientativos voltados para atender à demanda da Subsecretaria de Esportes do Estado de Minas Gerais (SUBESP), com o objetivo de esclarecer o funcionamento dos JEMG e abordar os principais desafios enfrentados na organização e execução do evento. Enquanto o primeiro vídeo apresentou uma visão abrangente sobre os JEMG, destacando sua relevância, etapas e impacto transformador na vida dos estudantes-atletas, o segundo focou em orientar gestores e professores, oferecendo dicas práticas e estratégias que facilitam tanto a gestão quanto à participação nos jogos.

Ao optar pelo formato audiovisual, o projeto visou transmitir informações de maneira clara e dinâmica, alcançando diferentes públicos e promovendo maior engajamento entre gestores, professores, estudantes e suas famílias, além de fortalecer a comunicação e a capacitação dos envolvidos. Assim, a proposta essencial foi utilizar os vídeos como uma ferramenta eficiente para auxiliar no enfrentamento dos desafios organizacionais, buscando elucidar todas as etapas burocráticas e fornecer apoio aos atores que participam e fazem o JEMG acontecer, de modo a contribuir com a realização de uma política pública consolidada e transformadora social por meio do esporte na sociedade.

2. VÍDEOS ORIENTATIVOS SOBRE O JEMG - SUBESP/SEDESE

Visando o atendimento da demanda apresentada pela Subsecretaria de Esportes do Estado de Minas Gerais (SUBESP), o grupo desenvolveu dois vídeos como estratégia para explicar os Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) e abordar os principais desafios apontados, em relação à organização e execução do evento.

O primeiro vídeo apresenta os Jogos Escolares de Minas Gerais como o maior evento esportivo-social do país, explicando sua organização, objetivos e relevância. Nele, são destacados valores como inclusão social, cidadania e o incentivo ao paradesporto, além de uma explicação detalhada sobre as etapas – microrregional, regional e estadual, categorias e modalidades. Também é ressaltado o impacto transformador que o esporte tem na vida dos estudantes-atletas. Esse vídeo pode ser acessado em:

<https://drive.google.com/drive/folders/1-1kHNc5romHdxfs80MabNera9h3f67KV?usp=sharing>

No segundo vídeo, o foco está nas funções dos representantes escolares e professores, que são fundamentais para o sucesso do JEMG. Ele aborda as responsabilidades desses agentes, como gerenciar cadastros, garantir a disciplina e inspirar os alunos, oferecendo também dicas práticas para facilitar a organização. Esse vídeo pode ser acessado em:

A abordagem audiovisual foi escolhida como ferramenta central devido à sua capacidade de transmitir informações de forma clara, dinâmica e envolvente, simplificando conceitos complexos e tornando o conteúdo mais compreensível para os diferentes públicos envolvidos no evento.

3. CONSIDERAÇÕES FINAIS

A elaboração dos vídeos orientativos sobre os Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) representa uma iniciativa inovadora e prática, visando aprimorar a comunicação entre a Subsecretaria de Esportes do Estado de Minas Gerais (SUBESP) e os gestores e professores responsáveis pela implementação do programa. Ao estabelecer diretrizes claras e orientações práticas, esses vídeos não apenas condensam as informações relevantes do JEMG, mas também asseguram a qualidade e a integridade dos dados que estão sob a responsabilidade da secretaria.

Os vídeos orientativos, que incorporam boas práticas, capacitará gestores e professores envolvidos no processo a cadastrar e gerenciar seus estudantes-atletas de maneira eficaz ao longo dos jogos. Isso garantirá que todos os participantes possam usufruir plenamente das políticas públicas voltadas para o esporte escolar. Sendo assim, essas produções audiovisuais servirão como ferramentas de capacitação para os gestores e educadores municipais, permitindo-lhes compreender a importância de suas competências e adotar procedimentos adequados na gestão das informações. Essa abordagem não apenas contribui para a melhoria administrativa, mas também facilita a comunicação com os responsáveis da SUBESP.

Em outra análise, a colaboração entre diferentes áreas, como a administração pública e comunicação, é fundamental para que a SUBESP cumpra seu papel de promotora de soluções inovadoras. Essa colaboração fortalece a capacidade da secretaria em controlar as informações e se comunicar de forma eficiente com todos os atores envolvidos na realização do JEMG. Além disso, ao integrar práticas pedagógicas com as diretrizes esportivas, os vídeos podem estimular um maior engajamento dos estudantes-atletas, promovendo não apenas o desenvolvimento esportivo, mas também habilidades sociais essenciais para sua formação.

Portanto, a produção desses vídeos orientativos não se limita apenas à disseminação de informações, ela representa uma ação em direção à valorização do esporte escolar em Minas Gerais, contribuindo para uma gestão mais eficaz e inclusiva dos Jogos Escolares. A implementação deste projeto pode servir como modelo para outras iniciativas semelhantes em diferentes estados, ampliando o alcance e o impacto positivo das políticas públicas voltadas para o esporte educacional.

4. SÍTIOS CONSULTADOS

FEEMG. **Federação das Escolas de Minas Gerais.** Disponível em: <https://feemg.com.br/>. Acesso em: 27 jan. 2025;

FEEMG. **Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG) 2024.** Disponível em: <https://feemg.com.br/noticias/leitura/2064/jogos-escolares-de-minas-gerais-jemg-2024>. Acesso em: 27 jan. 2025;

MINAS GERAIS. **Incentivo ao Esporte.** Disponível em: <http://incentivo.esportes.mg.gov.br/>. Acesso em: 27 jan. 2025;

MINAS GERAIS. **Jogos Escolares.** Disponível em: <http://jogos Escolares.esportes.mg.gov.br/>. Acesso em: 27 jan. 2025;

MINAS GERAIS. **Subsecretaria de Esportes.** Disponível em: <https://social.mg.gov.br/component/content/article/114-esportes/2275-subsecretaria-de-esportes>. Acesso em: 27 jan. 2025;

MINAS GERAIS. **Jogos Escolares de Minas Gerais (JEMG).** Disponível em: <https://social.mg.gov.br/esportes/jogos-escolares-de-minas-gerais-jemg>. Acesso em: 27 jan. 2025;

MINAS GERAIS. **Editais e Termos de Parceria.** Disponível em: <https://social.mg.gov.br/esportes/editais-e-termos-de-parceria>. Acesso em: 27 jan. 2025.